

Une aire de jeux pas comme les autres pour les enfants de 7 à 11 ans

Ici, liberté de jouer ! Le terrain d'aventures est ouvert aux seuls enfants, encadrés par des animateurs. Le terrain d'aventures est organisé comme un parcours avec des micro-paysages aux reliefs variés. Il fait une large place à la verdure. Spécialement conçu pour le plaisir et l'épanouissement des enfants de 7 à 11 ans, il favorise le développement de leur imaginaire et de leurs facultés physiques ainsi que leur socialisation.

Sur 2 500 m², il conjugue équipements récréatifs inédits et sculptures monumentales propices à la rêverie et à la fabrication d'histoires, espaces pour les jeux spontanés, lieux de repos, de spectacle et d'exposition...

De plus, il utilise de façon innovante l'électronique pour replonger les enfants dans les jeux « pour de vrai ».

Un lieu unique et éducatif, ouvert 6 jours sur 7 pour les enfants au cœur de Paris.



HORAIRES

- Le terrain d'aventures est ouvert tous les jours sauf : le lundi (pour l'entretien), le dimanche matin, le 25 décembre et le 1^{er} janvier.
- Le terrain ouvre à 10 heures. Sa fermeture varie en fonction des saisons :
 - ☑ 17h45 de novembre à février (17h pendant les vacances de Noël et de février),
 - ☑ 18 heures en mars,
 - ☑ 19 heures d'avril à juin,
 - ☑ 20 heures en juillet et en août,
 - ☑ 19 heures de septembre à octobre.
 - ☑ Pause déjeuner prévue de 13 à 14 heures en juillet/août.
- En cas d'intempéries, le terrain d'aventures peut être fermé sans préavis.

	Créneaux réservés aux particuliers	Créneaux réservés aux groupes*
Période scolaire, vacances de Pâques, Juillet-Août	L'après-midi, les mardis, jeudis, vendredis et dimanches Toute la journée, les mercredis et samedis	Le matin, les mardis, jeudis et vendredis
Vacances de Toussaint, Noël et février	Matin et après-midi	-

*Écoles, centres d'animation, ...

aire de jeux

PARIS 2012 - Juin 2012 - Ne pas jeter sur la voie publique

LA SEMPARISEINE ET LA VILLE DE PARIS METTENT TOUT EN ŒUVRE POUR LIMITER LES NUISANCES LIÉES AUX TRAVAUX

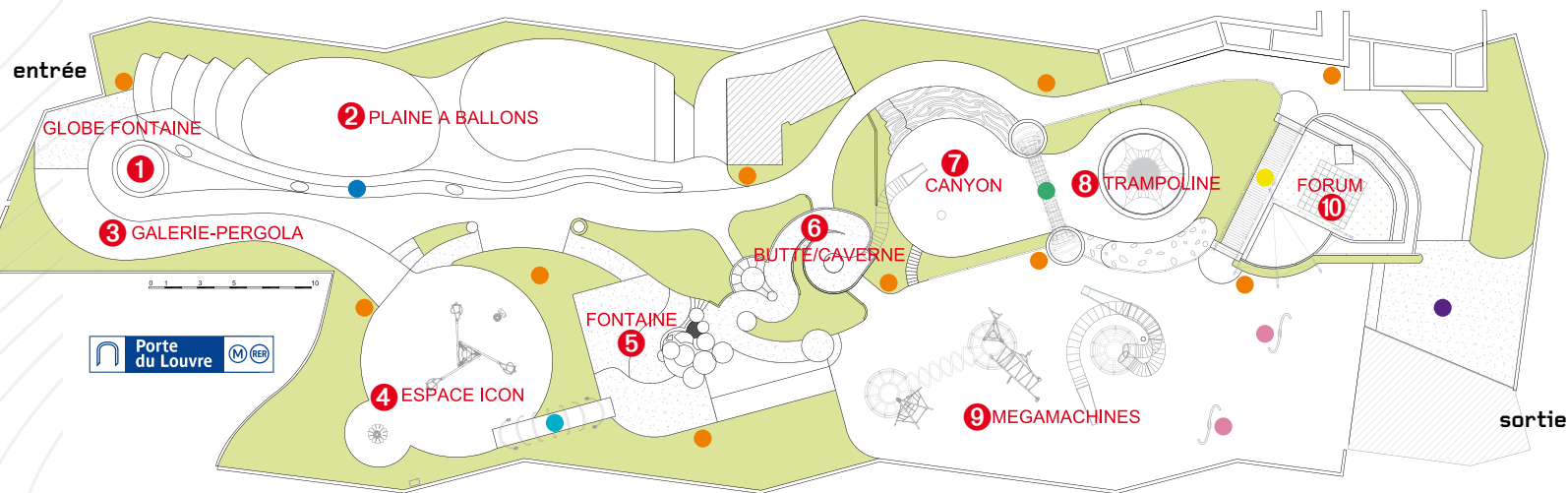
Mairie de Paris

SemPari Seine



LE TERRAIN D'AVENTURES DES 7/11 ANS

LE TERRAIN D'AVENTURES DES 7/11 ANS



1 Globe fontaine

Une mappemonde en verre recyclé comme point de rencontre. Il suffit d'actionner des robinets par simple pression du pied pour que jaillissent cascades et chutes d'eau du monde entier.

2 Plaine à ballons

Pour jouer au foot, au badminton ou au frisbee en toute simplicité.

3 Galerie Pergola

Bambous, vignes-vierge et autres feuillages tressent sur 25 mètres un passage secret peuplé de péripéties.

4 Espace Icon

Des tourbillons, accessibles aux enfants handicapés, à partir desquels on joue à atteindre des « nodes » à reconnaissance sonore et tactile. Une version moderne des pompons des manèges.

5 Fontaine à bosses

Rochers ronds de bord de mer ou de ruisseau, bosses à jouer, dos de monstres marins, îlots cerclés d'eau sitôt que les enfants se désaltèrent à la fontaine à boire...

6 Butte caverne

Un point de vue panoramique sur le terrain d'aventures, percé d'un cratère où l'on entrevoit une caverne où se cacher, rire et chuchoter. À escalader et à descendre en toboggan vers le canyon. Accessible aux enfants handicapés.

7 Canyon

Une vallée où l'on tourne tourne sur des toupies.

8 Trampoline

9 Mégamachines

Arbres à grimper, rampes de lancement de fusée, montgolfières, robots ou donjons : trois constructions fantastiques à explorer au gré de l'imagination.

Escalade, équilibre, balancement, suspension, reptation... Émotions garanties. On s'en échappe par des toboggans géants à double révolution en forme de boyau de dinosaure (carnivore).

10 Forum

Lieu de rencontre et de jeux aux couleurs des étals du marché et des contes de fée, avec une scène et des gradins. Il peut accueillir une soixantaine d'enfants pour assister à des spectacles ou à des tournois d'échecs.

Bornes interactives

Recherche d'un fugitif, résolution d'une énigme, capture de drapeaux, chasse au trésor, conquête d'un territoire... L'électronique rend encore plus palpitants les jeux de piste. Munis d'un bracelet à puce, seuls ou en équipe, les enfants choisissent un jeu sur les bornes qui les identifient, les orientent, dialoguent avec eux...

Mur Dino

Décoré avec la participation d'enfants du quartier, un mur ondoyant comme l'épine dorsale d'un dinosaure. Totems et gargouilles, châteaux, grotte des monstres mythologiques, boutique de la marchande... Des espaces et des fresques à inventer des histoires.

Atelier

Là où se préparent les spectacles et les expositions avec les animateurs.

Balançoires

Avec des sièges adaptables aux enfants handicapés.

Pont ressort

Un passage mouvant à franchir en rampant pour échapper aux méchants.

Passerelle à clous tordus

Un petit pont bordé de faux clous qui rigolent trop pour marcher dans les clous.

Passerelle ondulée

C'est drôle de courir sur un tapis volant qui traverse un arc-en-ciel.

FONCTIONNEMENT ET RÈGLEMENT

Le terrain d'aventures est exclusivement réservé aux enfants de 7 à 11 ans qui sont pris en charge par une équipe d'animation.

Sauf circonstances particulières (expositions, spectacles...), il n'est pas ouvert aux adultes. Les parents ou les personnes accompagnatrices doivent toutefois rester à proximité et être joignables. Elles laissent leur numéro de téléphone à leurs enfants, qui le gardent sur eux. Elles sont présentes à la porte du terrain d'aventures 5 minutes avant leur sortie.

Chaque jour, un enfant peut jouer 1 heure dans le terrain d'aventures.

L'aire de jeux a une capacité d'accueil maximale de 100 enfants par heure.

L'accès au terrain d'aventures s'effectue sur réservation.

Des jetons sont à retirer 20 minutes avant chaque séance auprès des animateurs au niveau de l'entrée.

Pour les groupes (écoles, centres d'animations, ...), les inscriptions se font par téléphone au : 01 42 36 13 96.

Le port de chaussures de sport et de vêtements adaptés aux activités physiques est indispensable pour jouer dans le terrain d'aventures.

